

Tugas Pemrograman 4 Dasar-Dasar Pemrograman 2

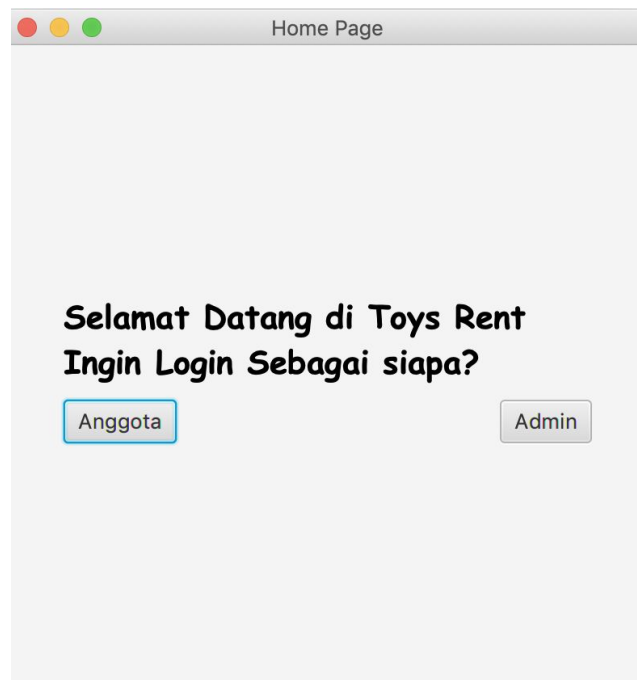
Toys Rent (Bagian 2)

Pada Tugas Pemrograman 3, Anda telah mengembangkan sebuah aplikasi persewaan mainan dan aksesoris anak-anak yang bernama ToysRent. Setelah aplikasi tersebut selesai Anda kembangkan, ternyata pemilik Toys Rental ingin agar aplikasi tersebut memiliki *user interface* agar lebih menarik lagi. Oleh karena itu, pemilik Toys Rental meminta bantuan Anda untuk membuat *user interface* menggunakan JavaFX yang telah Anda pelajari di kuliah Dasar-Dasar Pemrograman 2.

Dalam tugas kali ini, Anda diminta mengimplementasikan fitur berikut:

- Homepage

Pada saat program dijalankan maka tampilan *homepage* lah yang pertama kali akan muncul. Pada halaman ini akan ada 2 tombol untuk mengarahkan pengguna untuk login sebagai admin atau sebagai anggota karena fitur-fitur untuk anggota dan admin berbeda.



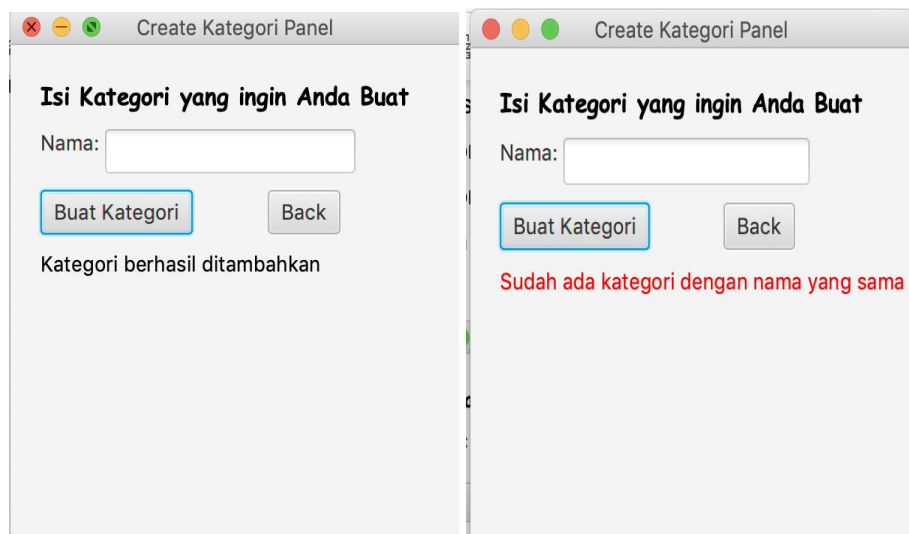
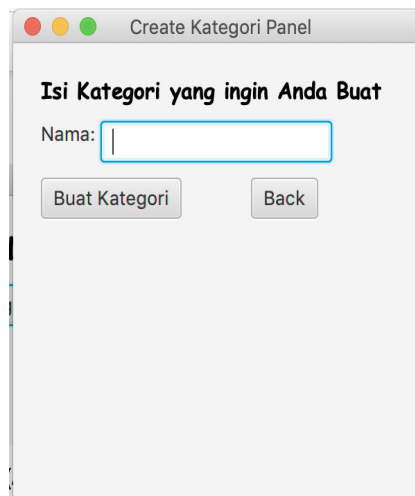
- Admin Page (Admin)

Apabila tombol button Admin ditekan pada homepage maka akan diarahkan menuju Admin Page. Pada Admin Page ini akan ada fitur-fitur yang dilakukan oleh seorang Admin. Berikut adalah contoh dari Admin Page.



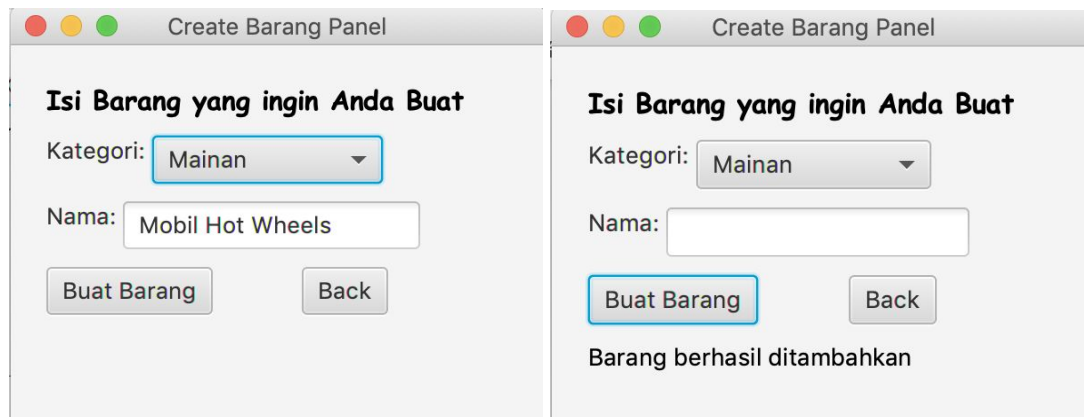
- Buat Kategori Page(Admin)

Fitur ini dimiliki oleh Admin. Pada fitur ini Admin dapat menambahkan kategori dengan mengisi form yang berisi nama. Kategori yang dibuat **tidak** boleh sama dengan kategori yang pernah dibuat sebelumnya. Suatu kategori dikatakan sama dengan kategori lain apabila nama kategori tersebut sama dengan nama kategori lain. Tampilkan juga pesan apabila kategori berhasil ditambahkan ataupun gagal ditambahkan.



- Buat Barang Page(Admin)

Fitur ini dimiliki oleh Admin. Pada fitur ini Admin dapat menambahkan barang dengan mengisi form yang berisi kategori (barang tersebut masuk ke dalam kategori yang mana) dan nama barang. Barang yang ditambahkan **tidak** boleh sama dengan barang yang pernah ditambahkan. Suatu barang dikatakan sama terhadap suatu barang lain apabila kategori dan nama barang pada kedua barang tersebut sama. Tampilkan juga pesan apabila barang berhasil atau gagal ditambahkan.



- List Pemesanan Page (Admin)

Fitur ini dimiliki oleh Admin. Pada fitur ini Admin dapat mengonfirmasi atau menolak barang-barang yang ingin disewa oleh Anggota. Barang-barang akan masuk ke dalam list pemesanan ini setelah Anggota melakukan penyewaan barang. Apabila penyewaan barang disetujui oleh Admin maka barang akan hilang dari list barang yang bisa disewa. Apabila penyewaan barang ditolak oleh Admin maka barang dapat kembali disewa oleh Anggota.



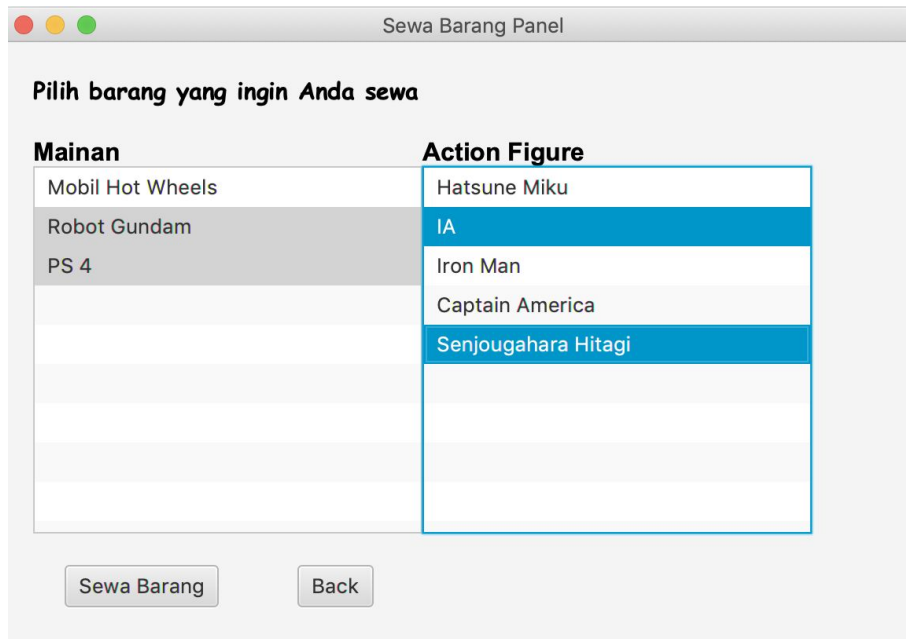
- Anggota Page (Anggota)

Apabila tombol Anggota pada homepage ditekan maka program akan diarahkan ke anggota page. Pada Anggota page ini terdapat button menuju fitur-fitur yang dapat dilakukan oleh Anggota.

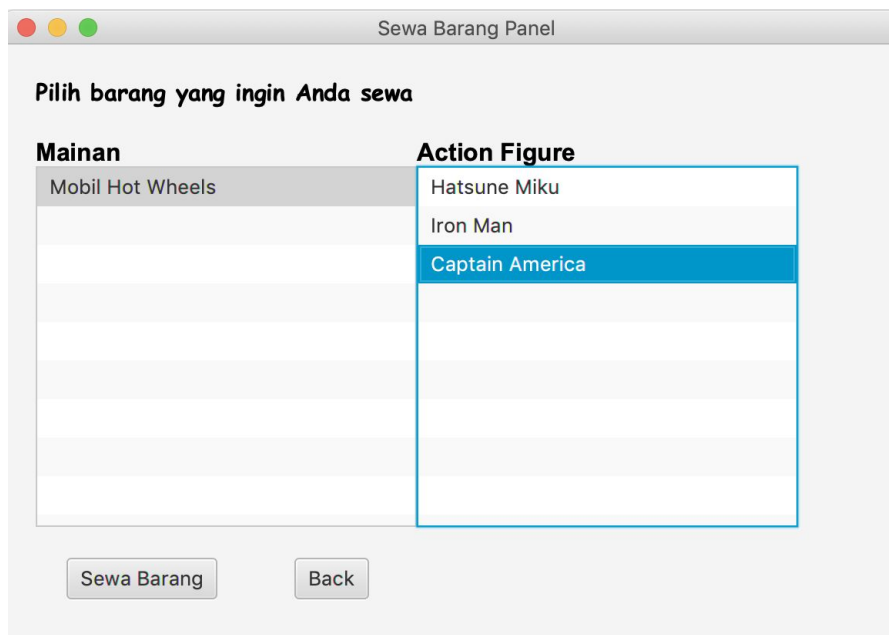


- Sewa Barang Page (Anggota)

Fitur sewa barang adalah fitur yang dimiliki oleh Anggota. Pada fitur ini Anggota dapat memilih barang-barang yang ingin disewa (bisa memilih beberapa barang sekaligus). Setiap barang-barang yang ditampilkan pada page ini **harus** ditampilkan berdasar kategori barang tersebut (lihat contoh untuk lebih jelas). Barang-barang yang telah diajukan penyewaannya akan hilang dari list barang yang dapat disewa sampai adanya konfirmasi dari Admin.

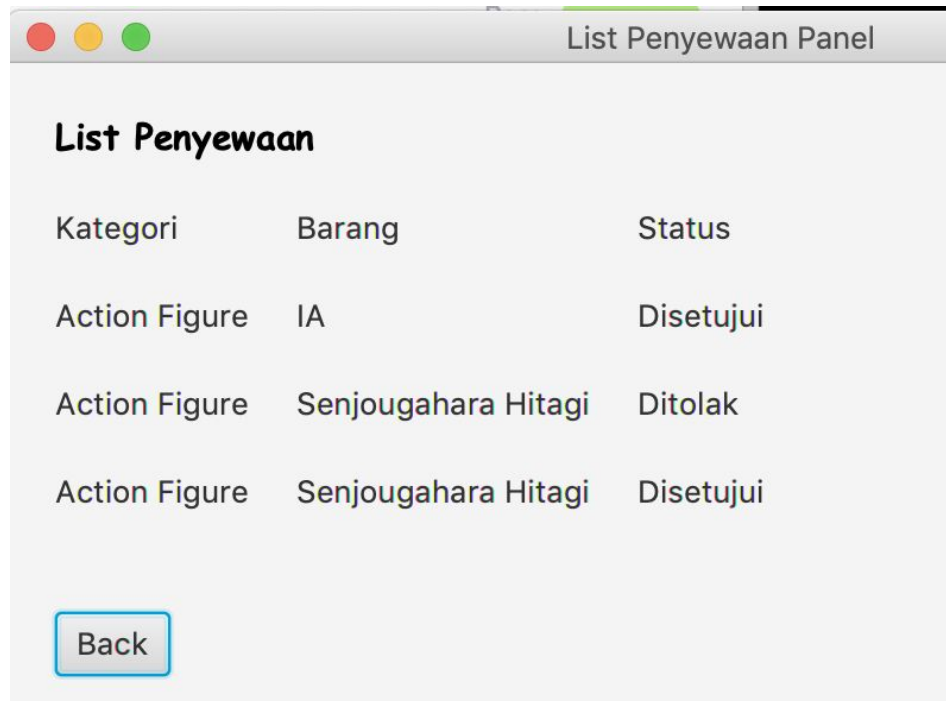


Setelah melakukan sewa barang.



- List Penyewaan Page (Anggota)

Fitur ini dimiliki oleh Anggota. Pada fitur ini Anggota dapat melihat history penyewaan apa saja yang telah dilakukan dan statusnya (disetujui / ditolak). Suatu barang hanya akan masuk ke dalam list ini apabila admin telah menyetujui atau menolak penyewaan barang.



- Logout (Anggota, Admin)
Apabila tombol logout ditekan maka program akan kembali ke homepage.
- Back (Anggota, Admin)
Apabila tombol ini ditekan maka program akan kembali ke window sebelumnya.

Flow Penyewaan Barang

1. Kategori dibuat oleh Admin
2. Barang dibuat oleh Admin
3. Anggota menyewa barang (Sewa Barang Page). Barang tidak tersedia lagi pada Sewa Barang Page.
4. Admin dapat mengonfirmasi penyewaan barang oleh anggota (List Pemesanan Page). Apabila barang disetujui maka barang akan hilang selamanya dari Sewa Barang Page. Apabila ditolak maka barang akan kembali ditampilkan pada Sewa Barang Page.
5. Anggota dapat melihat barang-barang yang pernah diajukan untuk disewa dan statusnya pada List Penyewaan Page.

Pada tugas ini Anda diminta untuk mengimplementasikan front interface Toys Rent sesuai dengan flow yang telah dijabarkan dengan menggunakan library JavaFX.

Template disediakan di [sini](#). Template yang disediakan hanyalah bagian belakang (backend) dari program yang ingin dibuat. Anda dapat menambahkan method atau class baru tetapi dengan class dan method yang telah disediakan Anda telah dapat membuat sesuai spesifikasi program.